Informe de Actividades del Equipo de Desarrollo

Proyecto de Desarrollo de Software para Tienda de Ropa

Desarrolladores: Gustavo Adolfo Correa, Rodriguez, Alberto Cabrera, German Saenz

Fecha: 17 de Agosto de 2024

**Introducción**

El presente documento detalla las actividades llevadas a cabo por el equipo de desarrollo en la creación de un software para la gestión de una tienda de ropa. El objetivo principal del proyecto es desarrollar una aplicación eficiente que facilite la administración de inventario, ventas, clientes y reportes, optimizando así las operaciones de la tienda.

**Actividades Realizadas**

**1. Planificación del Proyecto**

Reuniones Iniciales: Se llevaron a cabo varias reuniones con stakeholders para discutir los requisitos y expectativas del software.

Definición de Alcance: Se establecieron las funcionalidades principales que el software debe incluir, como gestión de inventario, procesamiento de ventas y generación de reportes.

**2. Análisis de Requerimientos**

Recopilación de Requerimientos: Se realizó un taller de trabajo con el personal de la tienda para identificar sus necesidades específicas.

Documentación de Requerimientos Funcionales y No Funcionales: Todos los requisitos fueron documentados en un formato accesible para el equipo y revisados por los interesados.

**3. Diseño del Software**

Diseño de la Arquitectura: Se definió la arquitectura del sistema, eligiendo un modelo cliente-servidor y tecnologías adecuadas.

Diseño de Interfaz de Usuario (UI): Se desarrollaron prototipos de la interfaz, tomando en consideración la usabilidad y experiencia del usuario (UX).

Se utilizó el lenguaje de programación Python y para la parte gráfica se utilizó Kivy que es un software de código abierto para desarrollar aplicaciones GUI que funcionan multiplataforma, incluidas plataformas de escritorio, móviles e integradas.

**4. Desarrollo**

Configuración del Entorno de Desarrollo: Se prepararon los entornos de desarrollo, prueba y producción para asegurar un flujo de trabajo eficiente. Se descarga el IDE sublime text para iniciar la codificación.

Programación: Se implementan las funcionalidades acordadas, incluyendo:

Módulo de gestión de productos (alta, baja, modificación de productos).

Módulo de gestión de ventas (procesamiento de pagos).

Módulo de gestión de Login (ingreso de usuarios al sistema).

Módulo de Usuarios (Generación de roles de usuarios).

**5. Pruebas del Software**

Pruebas Unitarias: Se llevaron a cabo pruebas unitarias para verificar cada componente del software de forma individual.

Pruebas de Integración: Se realizaron pruebas para asegurarse de que los diferentes módulos funcionarán correctamente en conjunto.

Pruebas de Usuario: Se organizó una sesión de pruebas con usuarios finales para obtener feedback sobre la usabilidad y funcionalidad del software.

**6. Implementación**

Despliegue del Software: Se completó el despliegue en el entorno de producción. Se realizó la migración de datos antiguos al nuevo sistema.

Capacitación al Personal: Se llevó a cabo una sesión de capacitación para el personal de la tienda, asegurando que todos estuviesen familiarizados con el uso del software.

**7. Mantenimiento y Soporte**

Monitoreo Post-Implementación: Se establecieron mecanismos de seguimiento para detectar y resolver cualquier incidencia que pudiera surgir tras el lanzamiento.

Actualizaciones y mejoras: Se recopiló feedback sobre el sistema y se planifican futuras mejoras para optimizar el software conforme a las necesidades del negocio.

**Conclusiones**

El equipo de desarrollo ha completado exitosamente las actividades planificadas para el proyecto del software de la tienda de ropa. Se ha logrado crear una herramienta que no solo simplifica la gestión operativa de la tienda, sino que también mejora la experiencia tanto para los empleados como para los clientes. Las etapas futuras incluirán el seguimiento continuado del rendimiento del software y la implementación de mejoras basadas en la retroalimentación recibida. Se pretende seguir implementando lo que por falta de tiempo no se pudo lograr.